

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Komunitas	12
2.2.2 Tujuan Komunitas	13
2.3 <i>Game Online</i>	14
2.3.2 Mobile Legends.....	15
2.4 Komunikasi	17
2.4.1 Komunikasi Interpersonal	18
2.4.1.2 Prinsip Komunikasi Interpersonal	19
2.4.1.3 Tujuan Komunikasi Interpersonal	19
2.4.2 Teori Psikologi Komunikasi	20
2.4.2.1 Teori Konsep Diri	21
2.4.2.2 Ciri Ciri Konsep Diri	22
2.4.2.3 Pembentuk Konsep Diri	23
2.4.2.4 Karakteristik Konsep Diri	24
2.4.2.5. Konsep Diri Dalam Komunikasi Interpersonal	24
2.5 Perilaku Komunikasi	25
2.6. Keluarga	26
2.7 Komunikasi Keluarga	27

2.7.1 Bentuk Komunikasi Keluarga	28
2.7.1.1 Komunikasi Keluarga Fungsional	28
2.7.1.2 Komunikasi Keluarga Disfungsional	30
2.8.3.3 Hubungan Keluarga Harmonis	32
2.9 Kerangka Pemikiran	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	34
3.1 Paradigma Penelitian	34
3.2 Metode dan Jenis Penelitian	35
3.3 Jenis Data	35
3.3.3 Key Informan.....	36
3.4 Teknik Pengumpulan Data	37
3.5 Uji Keabsahan Data.....	38
3.6 Teknik Analisis Data.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN & PEMBAHASAN.....	41
4.1 Hasil Penelitian	43
4.2 Hasil Observasi.....	53
4.3 Pembahasan.....	71
BAB V PERBANDINGAN DENGAN PENELITIAN TERDAHULU.....	83
BAB VI KESIMPULAN & SARAN.....	84
5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85

DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN.....	89
TRANSKRIP WAWANCARA.....	97